



Dolphin Draadloze Tijdwaarneming Uitleg

Event	Heat	Lane	Timer1
1	1	1	00:07.27
		2	00:09.19
		3	00:10.59
		4	00:11.76
		5	00:13.88
		6	00:14.90

Werken met de draadloze stopwatch

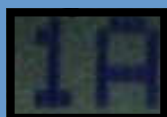
- Controleer of de stopwatch aan staat.
- Links en rechts is Stop / Start knop. Zijn beide gelijk.
- RESET knop wordt tijdens de wedstrijd niet gebruikt. !!!
- Hang de stopwatch aan het koord om uw nek.
- De stopwatch wordt gestart met de Centrale Start Unit.
- Laat de stopwatch tijdens de start gewoon hangen en concentreer u op de start van de zwemmer.
- Check na de start of de stopwatch loopt.
- Bij lege baan niets doen en de klok laten lopen. Geen eindtijd klokken. Eventueel als reserve klok.
- Tussentijden: Druk op linker of rechter Stop / Start knop.
- Tussentijd staat op display. Lapnummer wordt weergegeven.
- Tijd loopt door in het geheugen van stopwatch.
- Na enkele seconden loopt tijd ook weer in display en is weer gereed voor volgende tijdopname.
- Eindtijd : Druk op linker of rechter Stop / Start knop.
- De eindtijd staat op het display. Noteer dit.
- De stopwatch wordt door Centrale Start Unit gereed gezet voor de volgende start..
(Op display knippert om en om het woord Reset en eindtijd vorige serie..)



Symbolen op het scherm



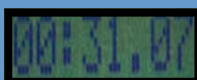
1



2



3



4

Symbolen op het scherm

1. Batterij en signaal sterkte
2. Baan nummer
3. Lap nummer
4. Tijd weergave



Beknopte instructie draadloze stopwatch.

- * De klokken worden CENTRAAL door 1 official gestart.
- * Laat de klok gewoon om uw nek hangen, zodat u niet per ongeluk drukt bij de start.
- * Concentreer u op de 1^e meters van uw zwemmer.
- * Om de tijd te stoppen drukt u 1x op de linker of rechter knop.
- * U noteert de tijd op uw programma en de startkaart.
- * Hierna de klok weer laten hangen en niets meer indrukken.
- * De klokken worden centraal klaargezet voor de volgende start. U hoeft niets te doen. Als de klokken gereed zijn voor de start knippert in het display de laatst geklokte tijd afgewisseld met RESET. Er is voldoende tijd om de geklokte tijd te noteren.
- * Als u een lege baan heeft hoeft u niets te doen. U hoeft de klok niet stil te zetten aan het eind. Dit gebeurt centraal. De tijd loopt mee maar wordt niet vastgelegd. De klok kan eventueel dienen als reserveklok.
- * Voor tussentijden drukt u 1x op de linker of rechter knop. De tussentijd staat in het display en loopt door in geheugen. Na enkele seconden loopt de tijd weer door in het display.
- * In het display wordt aangegeven hoeveel tussentijden er zijn geklokt.
- * Als u een tussentijd heeft gemist niets doen. De laatst geklokte tussentijd wordt in de uitslag overgezet naar eindtijd.
- * Als u teveel tussentijden opgenomen heeft geeft het display al de eindtijd terwijl de zwemmer nog 1 of meerdere banen moet zwemmen, drukt u 1x keer op de linker of rechter knop en de tijd loopt weer mee. U kunt dan alsnog de eindtijd klokken.
- * Bij een valse start en lege baan helemaal niets te doen.

!!!! Klok laten hangen!!!!